

## Brugervejledning til Beer Factory

Spillet er et simpelt strategispil, hvor du skal opnå så høj score som muligt på 5 minutters spilletid baseret på begrænsede ressourcer.

### Sådan startes spillet

**CD-ROM/Kode/BeerFlex/bin/index.html** filen åbnes i en browser der kan afspille flash.

Alternativt ligger der en **BeerFlex.swf** fil i samme mappe, som kan bruges i en flashafspiller direkte.

Som en tredje løsning er spillet tilgængeligt på <http://nickithansen.dk/projects/BeerFlex.swf>

*Det er vigtigt at bemærke at spillet benytter en opløsning på **1200x700**, hvilket betyder at en skærm med mindre opløsning end dette ikke understøttes af spillet.*

### Sådan spilles spillet

Tryk på Start Game knappen med musen.

Spillet kontrolleres udelukkende med musen.

For at skifte mellem forskellige typer maskiner, trykkes på overskrifterne i accordion menuen.

Man får adgang til en maskine som kan placeres på spillepladen, ved at trykke på en af smagstyperne i højre side af skærmen. (bitter, salty etc.) Når man klikker, bliver et billede tegnet på spillepladen, som kan trækkes hen hvor man ønsker. Når man slipper igen, kan man se på den grønne "Build" knap, om den er placeret et sted hvor man kan bygge den. Hvis den er grøn, kan man trykke på den og placere sin maskine.

Når en maskine er placeret koster den vedligeholdelsesudgifter, som umiddelbart er 10/sek. Dette kan ændres ved at sætte dens hastighed ned, ved at markere den (klik på den, så der er en hvid kant på) og bruge slideren til højre. Man kan nu forbinde den til In, hvilket gør at der bliver produceret øl - eller i første omgang raffinerede øl ingredienser.

Man kan nu tilføje flere maskiner til kæden og få større profit. Man kan også skifte maskiner ud, eller tilføje flere maskiner i kæden fra den samme stage, for at teste hvilke smage der generer den bedste pris.

NB! Man kan kun forbinde Mills (stage I) maskiner til Input og alle maskiner er forbundet til output, med mindre de bliver forbundet til en anden maskine som deres output.

### Sådan afsluttes spillet

Der er ressourcer til 6000 øl tilgængeligt i hvert spil. Når man forbinder sin første maskine til In, bliver der brugt ressourcer til 20 øl/sek. Dvs. at et spil varer i ca. 5 minutter efter første maskine er forbundet til In, med mindre man går i 0 eller sælger de maskiner der er forbundet til In. Hvis man går i 0 har man tabt spillet. Når man de fulde 5 minutter og får brugt alle de ressourcer, der er til rådighed, har man vundet og ens score (money) bliver præsenteret. Jo højere score, jo bedre.

## Kildekoder

Alle spillets kilder er tilgængelige på de medfølgende CDer på stien:

**CD-ROM\Kode\BeerFlex\src**

Der er udelukkende brugt ActionScript filer, hvorfor de kan åbnes i en hvilken som helst teksteditor. Der er endvidere en **BeerFlex.as3pro** fil, som er til programmet FlashDevelop som vi benyttede til at udvikle spillet i.